

Perancangan Buku Ilustrasi Panduan Pertolongan Pertama Cedera Olahraga Bola Basket

Ahmad Junaedi¹, Mahendra Wibawa²

^{1,2}*Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Indonesia Malang*

¹*adijunabuldoser@gmail.com, ²mahendra@stiki.ac.id*

ABSTRAK

Cedera olahraga bola basket adalah suatu masalah kerusakan yang terjadi pada struktur dan fungsi tubuh akibat tekanan terus menerus terhadap fisik maupun mental saat berolahraga bola basket. Pengetahuan tentang cedera dan pertolongan pertama terhadap cedera merupakan hal yang penting untuk masa depan serta keberlangsungan karir atlet olahraga bola basket. Perancangan buku ilustrasi panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket ini bertujuan untuk memberikan informasi tentang cedera dan bagaimana pertolongan pertamanya. Pada proses perancangan tugas akhir ini yang perlu dilakukan adalah mengidentifikasi data dari sumber data pustaka dan sumber data lapangan, tahap selanjutnya menarik sebuah kesimpulan dari data yang sudah didapat. Setelah kesimpulan selesai ditarik sebuah jawaban untuk dijadikan sebuah dasar acuan. Setelah adanya acuan, dilakukan proses konsep perancangan dan proses perancangan, lalu dilakukan tahap digitalisasi hingga desain final. Hasil yang diperoleh dari perancangan ini adalah dihasilkan sebuah media informasi untuk pertolongan pertama terhadap cedera olahraga bola basket. Dengan adanya Perancangan Buku Ilustrasi Panduan Pertolongan Pertama Cedera Olahraga Bola Basket ini diharapkan dapat memberikan sebuah informasi dan edukasi kepada para pelatih dan atlet olahraga bola basket agar keselamatan serta keamanan dalam olahraga bola basket dapat terjaga.

Kata Kunci: Buku Ilustrasi, Pertolongan Pertama, Cedera, Bola Basket

ABSTRACT

Basketball injury is a problem of damage at the structure and function of the body because continuous of the stress on physically and mentally when play basketball. The education of injuries and first aid for injuries is important for the future and career sustainability of basketball athletes. Illustration Book Design of First Aid Guide on Basketball Injury to provide information about injuries and how to get first aid of the injuries. Design process of this final project what needs to be done is to identify data from library data sources and field data sources, the next stage is to draw a conclusion from the data that has been obtained. After the conclusion is completed, an answer is drawn to be used as a reference. After a reference is made, the design concept process and design process are carried out, then the digitalization stage is carried out until the final design. The results obtained from this design is the production of an information tools for first aid of basketball injuries. With the Illustration Book Design of First Aid Guide on Basketball Injury, it's hoped that it can provide information and education to basketball coaches and athletes so that safety and security in basketball can be maintained.

Keywords: illustration book, First Aid, Injury, Basketball

1. PENDAHULUAN

Olahraga bola basket merupakan salah satu bagian dari pendidikan jasmani yang diajarkan baik di SD, SMP maupun SMU yang bertujuan membuat tubuh sehat dan bugar. Minat akan permainan bola basket terus bertambah besar yang turut ditandai dengan berkembangnya liga besar di Indonesia mulai dari liga untuk para pelajar seperti *Developmental Basketball League (DBL)* untuk tingkat SMA dan *Junior Basketball League (JrBL)* untuk tingkat SMP, liga tingkat mahasiswa seperti *Campus League* dan *Liga Mahasiswa (LIMA)* hingga liga profesional seperti *National Basketball League (NBL)* dan *Woman National Basketball League (WNBL)* dan

sekarang telah berubah menjadi *Indonesia Basketball League (IBL)*. Bahkan saat ini sering diselipkan pertandingan kejuaraan antar SD. Hal tersebut menjadikan bola basket sebagai salah satu olahraga yang banyak diminati di Indonesia pada saat ini. (Rosalina & Liat, 2012)

Permainan bola basket merupakan olahraga yang bersifat aktif dan dinamis karena di dalam suatu permainan bola basket terjadi usaha saling serang menyerang dan bertahan dalam tempo yang tinggi. Pergantian pemain dengan cepat dan berulang kali disaat bersamaan. Kondisi seperti ini sangat memungkinkan terjadinya kontak langsung antar pemain tim satu dengan tim lawan baik itu benturan

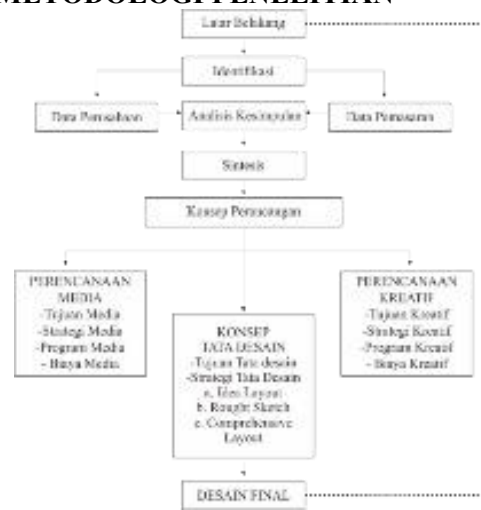
ataupun kesalahan tumpuan ketika menyerang maupun bertahan. Tujuan dari permainan bola basket adalah untuk mendapatkan point sebanyak-banyaknya dan mencegah agar lawan tidak dapat menciptakan point dalam suatu lapangan yang terbatas peraturan permainan dan lamanya bermain (Hastuti, 2006)

Cedera olahraga adalah suatu masalah kerusakan yang terjadi pada struktur dan fungsi tubuh akibat tekanan terus menerus terhadap fisik maupun mental saat berolahraga, cedera dapat terjadi pada siapa saja, kapan saja, dan dimana saja. Cedera merupakan masalah yang harus diperhatikan bagi atlet karena sulit untuk dihindari, baik saat latihan ataupun pertandingan. Berdasarkan waktu terjadinya bahwa cedera terbagi dua jenis, yaitu cedera akut dan kronik. Cedera akut adalah cedera yang terjadi atau di alami oleh atlet secara mendadak, seperti robekan ligamen, otot, tendon, terkilir, bahkan sampai patah tulang. Sedangkan cedera kronik adalah cedera yang terjadi karena melakukan teknik yang salah dan berlangsung secara berulang ulang dengan jangka waktu yang lama (Wijanarko, 2010).

Faktor- faktor penyebab terjadinya cedera pada atlet atau pelaku olahraga ini adalah alat yang digunakan tidak memenuhi standar, fasilitas yang disediakan kurang mencukupi dari jumlah atlet, tempat atau lapangan sudah tidak layak pakai, kondisi badan yang tidak sehat, kurang bersungguh-sungguh atau serius saat pemanasan dan pendinginan. Banyak faktor yang dapat mempengaruhi atau menyebabkan cedera dalam berolahraga. Tidak terkecuali dalam olahraga bola basket karena memerlukan teknik-teknik khusus yang harus dikuasai, seperti *drive shoot*, *lay up shoot*, *L cut*, *V cut*, dan lain - lain. Besar kemungkinan untuk terjadinya cedera jika teknik tersebut tidak dapat di kuasai dengan baik.

Berdasarkan data di atas, dapat disimpulkan bahwa pengetahuan mengenai cedera serta pertolongan pertama ketika terjadi cedera pada saat olahraga bola basket berlangsung sangatlah penting, karena dapat mempengaruhi masa depan penderita cedera. Hal ini dijadikan peluang untuk menciptakan sebuah media untuk memenuhi kebutuhan informasi pengetahuan cedera pada olahraga bola basket serta panduan penanganannya yang mudah dipahami dan mudah dilakukan dalam peristiwa cedera olahraga bola basket. Melalui buku ilustrasi ini, diharapkan dapat menjadi satu media informasi yang menarik bagi pecinta olahraga bola basket khususnya pelatih dan atlet sehingga dapat memberikan pengetahuan teknik - teknik tentang pertolongan pertama cedera pada olahraga bola basket dan dapat memberikan motivasi agar semangat dan tidak putus asa ketika mengalami cedera dalam permainan bola basket.

2. METODOLOGI PENELITIAN



Gambar 1. Bagian Metode Perancangan Sanyoto Ebdy Sadjiman
(Sumber : Sanyoto. 2006)

Gambar 3 merupakan metode perancangan milik Sadjiman Ebdy Sanyoto yang digunakan perancang merancang buku ilustrasi panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket, dengan penyesuaian pada beberapa tahap sesuai kebutuhan perancang.

Tahapan Perancangan *Perencanaan Media*

Komponen perencanaan pada perancangan buku ilustrasi panduan pertolongan pertama pada cedera olahraga bola basket ini hanya mengambil beberapa isi, yaitu tujuan media dan strategi media.

Tujuan media, buku ilustrasi panduan pertolongan pertama pada cedera olahraga bola basket ini dirancang untuk membantu para pecinta bola basket khususnya atlet bola basket agar lebih mudah memperoleh informasi tentang cedera olahraga bola basket serta cara penanganannya.

Strategi media, buku ilustrasi panduan pertolongan pertama pada cedera olahraga bola basket ini untuk pecinta olahraga bola basket berusia 12 – 50 tahun. Media buku ilustrasi ini memuat tentang definisi cedera dalam olahraga bola basket, macam – macam cedera dalam olahraga bola basket, pertolongan pertama cedera olahraga bola basket, perlengkapan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket, langkah – langkah pertolongan pertama cedera olahraga bola basket, pencegahan cedera olahraga bola basket, langkah – langkah pencegahan olahraga bola basket.

Perencanaan Kreatif

Komponen perencanaan pada perancangan buku ilustrasi panduan pertolongan pertama pada cedera olahraga bola basket ini hanya mengambil beberapa isi, yaitu tujuan kreatif dan strategi kreatif.

Tujuan kreatif, Tujuan kreatif dari perancangan ini adalah untuk membantu pelaku olahraga bola basket khususnya atlet agar lebih mudah memahami teknik pertolongan pertama dan macam – macam cedera melalui ilustrasi kartun dan digital tracing yang menarik, sehingga meningkatkan ketertarikan pembaca tentang isi buku. Ilustrasi tentang atlet olahraga bola basket yang pernah mengalami cedera parah dan bisa bangkit dan bisa bermain basket kembali, ini untuk memotivasi para penderita cedera untuk tidak putus asa dalam proses pemulihan cederanya.

Strategi kreatif, Buku ilustrasi panduan pertolongan pertama pada cedera olahraga bola basket membahas tentang macam – macam cedera dengan ilustrasi bagian yang cedera dan panduan untuk pertolongan pertama dan pencegahan cedera diilustrasikan dengan gerakan atau tata cara dengan ilustrasi kartun. Keterbacaan kalimat sangat ditekankan dalam buku panduan ini karena menentukan pemahaman pembaca. Buku ilustrasi ini didesain berwarna agar menarik perhatian serta detail untuk langkah – langkah bisa tergambarkan dengan jelas. Layout pada buku ilustrasi menggunakan warna dasar bola basket.

Konsep Tata Desain

Sketsa



Gambar 2. cover depan dan belakang buku ilustrasi panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket (Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Desain Cover buku ilustrasi panduan pertolongan pertama pada cedera olahraga bola basket didalamnya terdapat tipografi judul buku “Pertolongan Pertama Cedera Olahraga Bola basket”. Terdapat ilustrasi pendukung bola basket dan atlet yang sedang mengalami cedera.



Gambar 3. materi definisi cedera dalam olahraga bola basket

Materi pertama pada halaman pertama yang ditampilkan yaitu definisi cedera dalam olahraga bola basket.



Gambar 4. materi macam – macam cedera dalam bola basket (Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Materi macam - macam cedera dalam bola basket ini memuat tentang berbagai macam cedera yang disebabkan oleh olahraga bola basket. Dalam materi ini terdapat gambar ilustrasi bagian tubuh yang biasanya terkena cedera sesuai dengan nama cederanya.



Gambar 5. materi pertolongan pertama cedera bola basket (Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Pada materi pertolongan pertama ini memuat tentang cara – cara penanganan pertama terhadap cedera yang dijelaskan dengan gambar serta penjelasan secara tertulis.



Gambar 6. materi pencegahan cedera olahraga bola basket
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Materi yang keenam yaitu pencegahan terhadap cedera olahraga bola basket. Dalam materi ini menjelaskan tentang pentingnya mencegah cedera sebelum cedera menimpa. Dalam materi ini juga terdapat langkah – langkah pencegahan yang diilustrasikan.

Digitalisasi

Gaya ilustrasi gerakan penanganan pertama pada cedera bersifat fungsional, karena dijadikan sebagai materi pembelajaran. Cara mengerjakan ilustrasi gerakan pertolongan pertama pada cedera ini dengan cara tracing satu persatu foto gerakan dengan menggunakan pen tablet, berikut langkah – langkah digitalisasi foto gerakan penanganan pertama menjadi ilustrasi digital:

- Foto gerakan penanganan pertama pada cedera



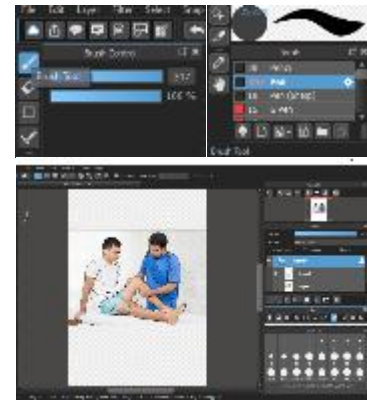
Gambar 7. foto penanganan pertama pada cedera
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

- Drag ke aplikasi yang akan digunakan mengerjakan untuk ilustrasi digital, perancang menggunakan MediBang



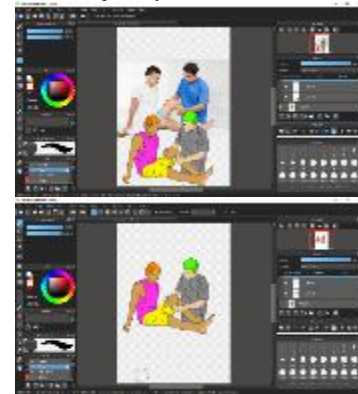
Gambar 8. import foto ke halaman kerja aplikasi MediBang
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

- Perancang menggunakan *brush tool* untuk *tracing manual* gerakan pertolongan pertama pada cedera.



Gambar 9. *tracing manual* menggunakan *brush tool*
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Warnai hasil manual tracing tangan dengan warna sesuai pada konsep, yaitu warna kulit dan warna cerah untuk jersey basket.

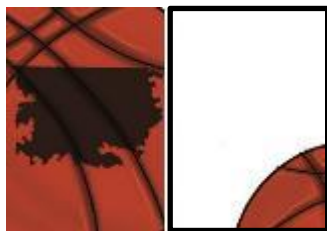


Gambar 10. ilustrasi gerakan pertolongan pertama yang telah diwarnai
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Layout

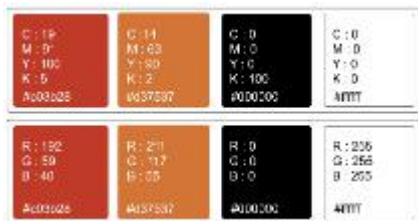
Layout buku “Pertolongan Pertama Cedera Olahraga Bola Basket” berkonsep bola basket yang tidak sempurna yang bermakna cedera yang bisa menjadi kekurangan bagi penderitanya serta menyebabkan ketidak sempurnaan dalam olahraga. Letak tulisan penjelasan gambar ilustrasi menyesuaikan dengan letak gambar ilustrasinya.



Gambar 11. layout buku " pertolongan pertama cedera olahraga bola basket "
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

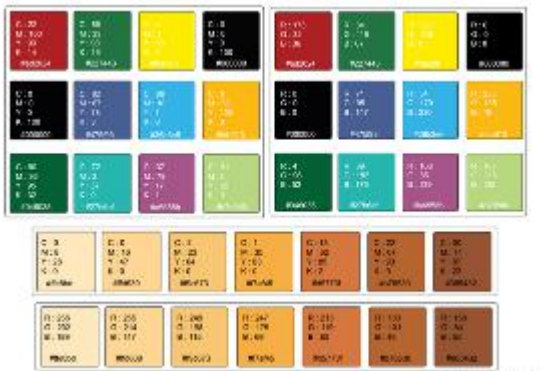
Warna

Warna yang digunakan untuk layout buku “Pertolongan Pertama Cedera Olahraga Bola Basket” adalah kombinasi warna hitam dan merah. Kombinasi warna ini mengungkapkan bahaya tentang cedera yang membuat suram serta semangat untuk memberantas cedera. Warna hitam dan putih merupakan warna netral, warna putih digunakan sebagai background halaman buku untuk melindungi materi penjelasan berupa gambar dan tulisan dapat terlihat jelas dan tidak terganggu oleh warna-warna lainnya, dan warna hitam digunakan untuk kalimat pada penjelasan gambar.



Gambar 12. warna layout buku
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Warna pada gambar – gambar ilustrasi menggunakan warna yang sesuai dengan warna kulit (skintone) dan dikombinasikan dengan banyak warna dari kostum basket.



Gambar 13. warna ilustrasi
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Tipografi

Jenis tipografi yang digunakan untuk konsep buku “Pertolongan Pertama Cedera Olahraga Bola Basket” adalah sans serif, jenis font ini memiliki tingkat keterbacaan yang jelas. Font sans serif yang dipilih perancang memiliki kesan tegas, modern, namun tetap fleksibel sehingga mampu menarik perhatian pembaca. Buku “Pertolongan Pertama Cedera Olahraga Bola Basket” memiliki empat font, diantaranya:

Cronus Font



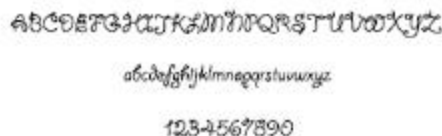
Gambar 14. cronus font
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Kobryan font



Gambar 15. Kobryan font
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Giddyup std font



Gambar 16. Giddyup std font
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Future mtd font



Gambar 17. Future mtd font
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Gaya ilustrasi

Ilustrasi yang ada di dalam buku “Pertolongan Pertama Cedera Olahraga Bola Basket” mempunyai dua tujuan yaitu sebagai tujuan fungsional dan sebagai keindahan atau ke-esetikan. Ilustrasi yang bersifat fungsional ditunjukkan adanya gerakan – gerakan tata cara pertolongan pertama pada cedera serta cara pencegahannya sebagai panduan belajar para pecinta olahraga bola basket. Ilustrasi yang bersifat estetik ditujukan ilustrasi potongan bola

basket serta ilustrasi atlet basket yang sedang bermain bola basket, ilustrasi potongan bola basket ini digunakan sebagai *background* materi. Ilustrasi atlet bola basket bertujuan menggambarkan kontak fisik yang sering terjadi dalam olahraga bola basket. Berikut gaya ilustrasi yang bersifat estetik:



Gambar 18. Ilustrasi bersifat estetik
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Hasil perancangan

Hasil perancangan buku ilustrasi panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket, berikut isi didalam buku ilustrasi ini :

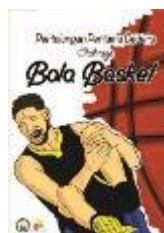
Cover Depan dan Belakang



Gambar 19. cover depan dan belakang
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Cover depan terdapat judul buku yaitu Pertolongan pertama cedera olahraga bola basket, dengan background bola basket yang tidak sempurna dan pemain yang mengalami cedera.. *Cover* belakang berisi kalimat penyemangat “COME BACK STRONGER” dengan penjelasannya bagaimana kata tersebut lahir dalam para penderita cedera.

Cover dalam



Gambar 20. cover dalam
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Cover dalam dari buku ilustrasi panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket ini

sama dengan cover depan buku, *cover* dalam ini digunakan untuk meningkatkan keindahan buku.

Kata Pengantar dan Daftar Isi



Gambar 21. kata pengantar dan daftar isi

Halaman IV berisi kata pengantar, dan halaman V berisi daftar isi, halaman ditulis untuk mengucapkan rasa terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan karya buku ilustrasi panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket dengan baik. Daftar isi berisi daftar halaman materi yang telah ada pada buku Panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket.

Halaman Pertama (Pengertian Olahraga Bola Basket)



Gambar 22. Halaman pertama
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Halaman pertama berisi tentang pengertian olahraga bola basket. Ilustrasi olahraga bola basket juga ditampilkan pada halaman pembuka ini.

Materi 1 (Definisi cedera dalam olahraga bola basket)



Gambar 23. Materi 1 (definisi cedera olahraga bola basket)
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Halaman 2 berisi ilustrasi yang tersambung dengan ilustrasi halaman 3 yang berisi tentang

pengertian cedera dalam olahraga bola basket. Dengan ilustrasi seorang atlet yang mengalami cedera agar pembaca tertarik dengan isi maupun ilustrasi halaman – halaman berikutnya.

Macam – macam cedera olahraga bola basket



Gambar 24. Materi macam – macam cedera olahraga bola basket
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Halaman 4 berisi judul materi “Macam – macam cedera olahraga bola basket”. Halaman 5 sampai halaman 9 menjelaskan tentang macam – macam cedera serta ilustrasi pendukungnya, mulai dari cedera dislokasi, strain, sprain, kontusio (memar), hingga fraktur (patah tulang). Penggunaan kalimat sederhana agar pembaca dapat memahami dengan mudah.

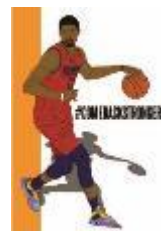
Macam – macam dislokasi



Gambar 25. Macam- macam dislokasi
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Halaman 11 sampai halaman 14 menyajikan ilustrasi dislokasi yang terjadi pada beberapa anggota tubuh yang sering terkena kontak langsung ketika bermain bola basket mulai dari dislokasi tulang lutut, tulang bahu, tulang pinggul, dan tulang jari.

Jeda 1



Gambar 26. Jeda 1
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Pemberian halaman jeda ini agar kesesuaian halaman dengan konsep yang sudah perancang tentukan bisa berjalan dengan baik.

Situasi dalam olahraga bola basket yang berpotensi cedera



Gambar 27. Situasi dalam olahraga bola basket yang berpotensi cedera
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Halaman 16 sampai halaman 20 mengilustrasikan serta menjelaskan hal yang dapat terjadi ketika melakukan gerakan – gerakan pada gambar

Materi 2 (Definisi Pertolongan Pertama Cedera Olahraga Bola Basket)



Gambar 28. Materi 2 (definisi pertolongan pertama cedera olahraga bola basket)
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Materi pertolongan pertama pada halaman 22 ini berisi tentang pengertian pertolongan pertama pada cedera olahraga bola basket yang telah disusun dengan kalimat yang sederhana serta ilustrasi yang menarik agar pembaca mudah memahami dan tertarik akan makna dan pengertian pertolongan pertama cedera olahraga bola basket.

Langkah – langkah pertolongan pertama cedera olahraga bola basket



Gambar 29. Langkah – langkah pertolongan pertama cedera olahraga bola basket
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Halaman 31 hingga halaman 35 merupakan panduan untuk melaksanakan pertolongan pertama jika terjadi cedera olahraga bola basket. Pembaca bisa mengikuti urutan yang disertai dengan ilustrasi agar nantinya mudah untuk memahami serta mempraktekannya.

Prosedur RICE (Rest, Ice, Compression, Elevation)



Gambar 30. *Prosedur rice*
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Prosedur RICE adalah langkah paling awal dalam penanganan segala macam cedera. Prosedur RICE harus selalu diterapkan dalam setiap pertolongan pertama pada cedera.

Materi 3 (Pencegahan Cedera Olahraga Bola Basket)



Gambar 31. Materi 3 (pencegahan cedera olahraga bola basket)
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Halaman 36 adalah awal pembahasan mengenai pencegahan cedera olahraga bola basket. Halaman selanjutnya akan mengulas tentang penjabaran dari halaman 36 ini.

Panduan pencegahan cedera olahraga bola basket



Gambar 32. Panduan pencegahan cedera olahraga bola basket
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Halaman 37 sampai dengan halaman 44 membahas tentang langkah – langkah pencegahan cedera olahraga bola basket yang disertai dengan ilustrasi sebagai gambaran bagi pembaca.

Halaman pendukung



Gambar 33. Halaman pendukung
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Halaman 45 - 46 merupakan halaman pendukung, berisi kisah seorang atlet olahraga bola basket professional yang mengalami cedera dan akhirnya

bisasesembuh kembali dan kemali bermain basket. Materi dalam halaman ini bertujuan sebagai motivasi dan inspirasi bagi pembaca.

Halaman penutup dan biodata penulis



Gambar 34. Halaman penutup dan biodata penulis
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Halaman 47 – 48 merupakan halaman penutup, berisi kalimat ucapan terima kasih beserta harapan kepada sang pembaca. Biodata Penulis berisi tentang jejak pendidikan perancang, hobi, dan cita – cita yang ingin dicapai dalam olahraga bola basket di masa depan.

Implementasi media

Implementasi media perancangan buku ilustrasi panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket untuk anak tuna rungu terbagi menjadi 2 diantaranya media utama dan media pendukung.

Media utama



Gambar 35. Media Utama
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Media utama yang diimplementasikan adalah buku ilustrasi panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket berukuran B5, soft cover, dan berisi 48 halaman.

Media pendukung

Media pendukung dalam perancangan buku ilustrasi panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket terbagi dalam 2 jenis, diantaranya :

Merchandise

Beberapa *merchandise* yang digunakan sebagai media promosi dan pendukung untuk menarik pecinta olahraga bola basket. Media tersebut diantaranya seperti *t-shirt*, *sleves*, kotak P3K, gantungan kunci,

dan stiker.

Poster



Gambar 36. Poster

Poster ini bertujuan untuk memberi informasi secara singkat pada pecinta olahraga bola basket. Poster ini nantinya bisa diletakkan digedung olahraga maupun diruangan fisioterapi. Informasi dari poster ini diambil dari bagian buku ilustrasi panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket.

Kotak P3K



Gambar 36. Kotak p3k
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Kotak P3K ini berisi obat-obatan serta alat –alat kecil untuk pertolongan pertama pada cedera. Kotak P3K ini merupakan jenis kotak p3k kecil oleh karena itu mudah untuk membawanya kemanapun. *T-shirt*



Gambar 37. T-shirt
(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Merchandise berupa *T-shirt* memiliki 2 desain yang berbeda , desain pada kaos ini bertujuan untk memotivasi orang sedang cedera agar bisa sembuh dan menjadi lebih baik lagi.

Gantungan kunci dan stiker



Gambar 37. Gantungan kunci



Gambar 38. Stiker

(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Gantungan kunci dan stiker merupakan benda yang menarik disukai oleh banyak orang, gantungan kunci atau stiker terkadang menggambarkan profesi atau kesukaan seseorang.

Packaging

1. Kotak Kemasan



Gambar 39. Kotak kemasan

(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Kotak kemasan pada media pendukung digunakan untuk mengemas buku ilustrasi panduan petolongan pertama cedera olahraga bola basket dengan *merchandise* menjadi satu sehingga terlihat lebih *simple* dan rapi.

Media Promosi

X banner



Gambar 40. X banner

(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

X banner digunakan sebagai media promosi ketika memasarkan buku panduan ini pada toko – toko buku.

Social Media



Gambar 41. media promosi facebook dan Instagram

(Sumber : Ahmad Junaedi. 2021)

Buku ilustrasi panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket ini menggunakan dua jenis media sosial sebagai media promosi. Instagram dan facebook adalah media yang digunakan dalam mempromosikan buku ini dengan nama akun @comebackstronger74 untuk instagram dan comebackstronger untuk social media facebook.

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Perancangan buku ilustrasi panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket merupakan buku yang dirancang untuk para pecinta olahraga bola basket khususnya untuk pelatih dan atlet olahraga bola basket. Pengetahuan tentang cedera serta pertolongan pertama ketika terjadi cedera pada saat olahraga bola basket berlangsung sangatlah penting, karena dapat mempengaruhi masa depan penderita cedera. Dalam kompetisi dan proses latihan olahraga bola basket, cedera adalah hal yang sangat tinggi kemungkinannya menimpa atlet dikarenakan karakteristik olahraga bola basket yang merupakan olahraga dengan kontak fisik yang cukup keras.

Hal ini dijadikan peluang untuk menciptakan sebuah media untuk memenuhi kebutuhan informasi pengetahuan cedera pada olahraga bola basket yang mudah dipahami dan mudah dilakukan dalam peristiwa cedera olahraga bola basket. Buku panduan ini juga dapat membantu fisioterapis dalam menentukan tindakan lanjutan terhadap cedera. Buku ini memuat informasi tentang pengertian cedera olahraga bola basket, macam – macam cedera, pertolongan pertama pada cedera serta cara pencegahannya yang dipadukan dengan ilustrasi tindakan atau gerakan – gerakan yang dibutuhkan.

Terciptanya buku ilustrasi panduan pertolongan pertama cedera olahraga bola basket ini merupakan harapan yang besar untuk menyelamatkan korban

cedera dari salah penanganan yang dapat berefek panjang pada korban cedera. harapan untuk kedepannya buku ini dapat dikembangkan lebih menarik dan lebih detail lagi serta dapat dikombinasikan dengan media lainnya.

Olahraga. Surakarta: Yuma Pustaka.

5. REFERENSI

- Ahmadi, N. (2007). *Permainan Bola Basket*. Yogyakarta: Era Intermedia.
<https://doi.org/10.30994/jceh.v1i2.10>
- Barret, L., & Lacman, R. (1997). *Cedera Olahraga, Pedoman Teknik dan Analisa Edisi 1*. Jakarta: Dunia Pustaka.
- Gabe, M., & Marshall, H. (1984). *Kesehatan Olahraga*. Jakarta: PT. Grafidian Jaya.
- Hanum Putri Handayani. (2012). Basketball Arena. *Basketball Arena Di Kabupaten Sleman*, (September), 1–18.
- Hastuti, T. A. (2006). Cedera pada permainan bolabasket. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 5(April), 62–71.
- Imran, S. (2014). STRUKTUR DAN BAGIAN-BAGIAN PENYUSUN BUKU SECARA UMUM. Retrieved December 25, 2019, from <https://ilmu-pendidikan.net/pustaka/buku/bagian-penyusun-buku>
- Khaerulloh, A. R. (2016). *Pengembangan Buku Saku Penanganan Pertama Cedera Olahraga Bulutangkis*.
- Kusrianto, A. (2009). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: ANDI.
- Lukman, C. C. (2009). *Penelitian Bahasa Rupa pada Buku Ilustrasi Anak Indonesia Kontemporer*.
- Muktiono, J. D. (2003). *Aku Cinta Buku (Menumbuhkan minat baca pada anak)*. Jakarta: Elex Media Computindo.
- Roostamaji, A. (2018). *Perancangan Buku Ilustrasi “Tarian Wayang Topeng Jatiduwur” Dengan Teknik Digital Painting Sebagai Upaya Untuk Mengenalkan Budaya Jombang*.
- Rustan, S. (2009). *Layout, Dasar & Penerapannya*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Sanyoto, S. E. (2006). *Metode Perancangan Komunikasi Visual Periklanan*. Yogyakarta: Dimensi Press.
- Sofyan, S. S. (2017). *Seni Ilustrasi: Esensi Sang Ilustrator Lintasan Penilaian*. Makassar: Universitas Negeri Makassar.
- Suwarno, W. (2011). *Perpustakaan & Buku : Wacana Penulisan & Penerbitan*. Yogyakarta: Ae-Ruzz Media.
- Wijanarko, B. (2010). *Masase Terapi Cedera*